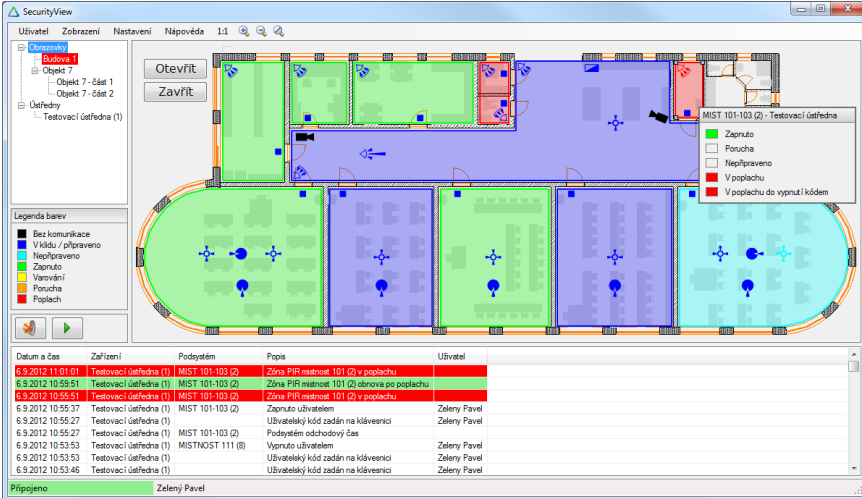


SECURITY VIEW

verze 1.0

Uživatelský manuál



The screenshot displays the SecurityView application window. The main area shows a floor plan with various colored zones (green, blue, red, yellow) and icons representing sensors and devices. A legend on the right side of the floor plan identifies the colors: green for 'Zapruto' (armed), white for 'Porucha' (alarm), light blue for 'Nepřipraveno' (not ready), red for 'V poplachu' (alarm), and yellow for 'V poplachu do výpruň kódem' (alarm with evacuation code). The bottom part of the window contains a log table with the following data:

Datum a čas	Zařízení	Podstátém	Popis	Uživatel
6.9.2012 11:01:01	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
8.9.2012 10:59:51	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) obnova po poplachu	
6.9.2012 10:55:51	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
6.9.2012 10:55:37	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zapruto uživatelem	Zelený Pavel
6.9.2012 10:55:27	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel
6.9.2012 10:55:27	Testovací Ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Podstátém odchodový čas	
6.9.2012 10:53:53	Testovací Ústředna (1)	MISTNOST 111 (8)	Výpruto uživatelem	Zelený Pavel
6.9.2012 10:53:53	Testovací Ústředna (1)		Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel
6.9.2012 10:53:46	Testovací Ústředna (1)		Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel
Připraveno				Zelený Pavel



VARIANT plus, spol. s r.o., U Obůrky 5, 674 01 TŘEBÍČ, tel.: 565 659 600
technická linka 565 659 655 (pracovní doba 7:30 – 15:00)

www.variant.cz isb@variant.cz

Tato dokumentace je vytvořena pro potřeby společnosti VARIANT plus, spol. s r.o. a jejich zákazníků. Dokumentace je určena pouze a výhradně pro řádně proškolené pracovníky. Žádná její část nesmí být dále jakkoli šířena nebo dále zveřejňována bez předchozího písemného souhlasu společnosti VARIANT plus. Přestože bylo vynaloženo veškeré úsilí, aby informace v tomto manuálu byly úplné a přesné, nepřebírá naše firma žádnou odpovědnost v důsledku vzniklých chyb nebo opomenutí. Společnost VARIANT plus si vyhrazuje právo uvést na trh zařízení se změnami softwarovými nebo hardwarovými vlastnostmi kdykoliv a bez předchozího upozornění.



Dokumentace vytvořena dne 21. 9. 2012
 poslední korekce dne 13. 8. 2015



VARIANT plus s.r.o.

OBSAH

1.	Úvod	3
1.1.	Přihlášení do aplikace.....	3
2.	Hlavní okno aplikace.....	4
2.1.	Menu s ovládáním zobrazení	5
2.1.1.	Menu Uživatel	5
2.1.2.	Ovládání zobrazení	5
2.2.	Stromová struktura obrazovek	5
2.3.	Zvuková signalizace.....	6
2.4.	Log událostí.....	6
2.4.1.	Typy událostí podle úrovně důležitosti	6
2.5.	Stavový řádek.....	6
2.5.1.	Stavy komunikace se serverem	7
2.6.	Zobrazovací plocha.....	7
2.6.1.	Obrazovka	7
2.6.2.	Stav ústředny	8
2.7.	Okno detailu	9
3.	Nastavení zobrazení	10
4.	Prohlížení logu událostí	11

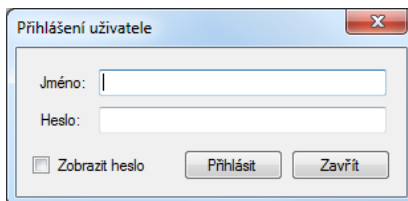
1. Úvod

Základní vlastnosti

- Vizualizační software umožňující sledování, ovládnání, vyhodnocení a archivaci událostí z připojených ústředěn EZS
- Software využívá architektury klient – server, kdy k jednomu serveru lze připojit až dvě ústředny EZS, a jejich stav sledovat z několika klientských stanic současně
- Stav lze vyhodnocovat pomocí změny barvy předdefinovaných značek, napojených na jednotlivé zóny a podsystémy, které lze vkládat do půdorysů monitorovaných objektů
- Jednotlivé události se zobrazují v logu s časovou značkou, identifikací zdroje vzniku, krátkým popisem a barevným odlišením podle důležitosti
- Vznik poplachu a poruchy je signalizován akusticky do potvrzení obsluhou

1.1. Přihlášení do aplikace

Po spuštění aplikace se otevře okno pro vyplnění přihlašovacích údajů. Při zadávání údajů je třeba dbát na přesné dodržení malých a velkých písmen. Po zadání přihlašovacího jména do políčka **Jméno** stačí stisknout klávesu **Enter** pro přesunutí do zadávacího políčka **Heslo**. Po zadání hesla a stisku klávesy **Enter** nebo použití tlačítka **Přihlásit** dojde k přihlášení k serveru.



Přepínat mezi ovládacími prvky lze také pomocí klávesy **TAB** nebo pomocí kurzoru myši. Zaškrtnutím políčka **Zobrazit heslo** lze pro kontrolu zobrazit místo zástupných symbolů zadávané heslo.

Po úspěšném přihlášení dojde k načtení konfigurace obrazovek, stavu ústředěn a části posledních událostí ze serveru. Získané informace se zobrazí v okně aplikace. Při chybném vyplnění přihlašovacích údajů dojde k zápisu této události do logu.

Během provozování aplikace je možné se kdykoliv přihlásit jako jiný uživatel pomocí položky v menu **Uživatel -> Přihlásit...** Po úspěšném přihlášení nového uživatele bude předchozí uživatel automaticky odhlášen. Pokud dojde k restartu serveru a tím ke ztrátě komunikace se serverem, aplikace bude automaticky zkoušet navázat znovu spojení a přihlásit uživatele.

2. Hlavní okno aplikace

Zobrazuje informace o stavu ústředěn, poslední události z logu a umožňuje základní ovládání v závislosti na oprávnění právě přihlášeného uživatele.

The screenshot displays the SecurityView application window. The interface includes a menu bar (A) with options like 'Uživatel', 'Zobrazení', 'Nastavení', and 'Nápověda'. On the left, there is a tree view (B) showing a hierarchy of objects and a legend (C) for status colors. The main area (G) shows a floor plan with rooms colored according to their status. A detailed view (H) is shown for a specific room. At the bottom, there is a log table (E) with columns for date, user, action, and status. A status bar (F) at the very bottom shows the current user and status.

Datum a čas	Zařazení	Podstýněn	Popis	Uživatel	Log	Varování	Použít
6.9.2012 11:01:01	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Záva PIR místnost 101 (2) v poplachu	Zelený Pavel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="Použít"/>
6.9.2012 10:59:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Záva PIR místnost 101 (2) obnovena po poplachu	Zelený Pavel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="button" value="Zrušit"/>
6.9.2012 10:55:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Záva PIR místnost 101 (2) v poplachu	Zelený Pavel	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:55:37	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zapnuto uživatelem	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:55:27	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:55:27	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Podstýněn odchodový čas	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:53:53	Testovací ústředna (1)	MISTNOŠT 111 (8)	Vypnuto uživatelem	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:53:53	Testovací ústředna (1)		Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
6.9.2012 10:53:46	Testovací ústředna (1)		Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zelený Pavel	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

A Menu s ovládáním zobrazení – přihlášení, odhlášení, nastavení aplikace a zobrazených informací

B Stromová struktura obrazovek – slouží pro přepínání informací zobrazovaných v oblasti **G**

C Legenda barev – nápověda k barevné signalizaci stavu

D Ovládání zvukové signalizace

E Log událostí – vypisuje nejnovější události. Umožňuje základní filtrování podle důležitosti události

F Stavový řádek – zobrazuje základní informace o stavu komunikace se serverem a přihlášeném uživateli

G Zobrazovací plocha – zobrazení informací z ústředěn s možností ovládání

H Okno detailu – zobrazuje detailní informace o prvku, na který ukazuje kurzor myši

2.1. Menu s ovládáním zobrazení

Uživatel Zobrazení Nastavení Nápověda 1:1 🔍 🔍 🔍

2.1.1. Menu Uživatel

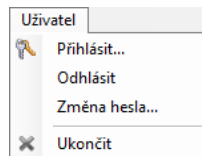
Přihlásit – otevře okno pro přihlášení uživatele do aplikace.

Po úspěšném přihlášení nového uživatele dojde k automatickému odhlášení předchozího uživatele

Odhlásit – odhlášení uživatele a ukončení komunikace se serverem

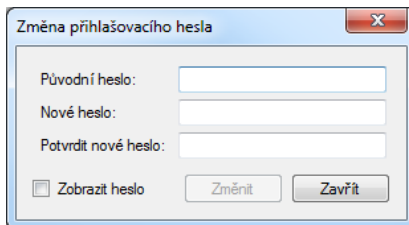
Změna hesla... – otevře okno pro změnu hesla právě přihlášeného uživatele. Tato volba nemusí být dostupná všem uživatelům

Ukončit – ukončení aplikace



2.1.1.1. Menu Uživatel -> Změna hesla...

Pro změnu hesla musí uživatel nejprve vyplnit původní přihlašovací heslo a poté nové do dvou políček pod sebou. Po zadání hesla stačí pro přechod na další políčko stisknout klávesu **Enter**. Mezi ovládacími prvky lze také pomocí klávesy **TAB** nebo pomocí kurzoru myši. Zaškrtnutím políčka **Zobrazit heslo** lze pro kontrolu zobrazit místo zástupných symbolů zadávané heslo.



2.1.2. Ovládání zobrazení

Zobrazení lze ovládat pomocí symbolů v menu nebo pomocí myši. Kliknutím levým tlačítkem myši do prostoru, kde není žádný grafický prvek a tažením do stran lze posouvat celou plochu obrazovky i se všemi prvky. Pokud bylo kliknuto do **Zobrazovací plochy G**, lze pomocí kolečka myši měnit přiblížení v závislosti na směru točení kolečka.

1:1 - přepne zobrazení tak, aby jeden bod obrazovky odpovídal jednomu bodu na monitoru

🔍 - přiblížení

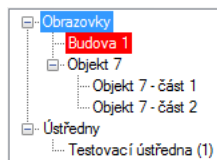
🔍 - oddálení

🔍 - reset přiblížení na výchozí hodnoty, odpovídající nastavení obrazovky

2.2. Stromová struktura obrazovek

Slouží pro výběr obrazovky, přehledu ústředny nebo detailu ústředny, která se má zobrazit v **Zobrazovací ploše G**.

Položka **Obrazovky** zobrazuje výchozí obrazovku. Pod ní jsou ve stromové struktuře zařazeny obrazovky, které má právě přihlášený uživatel oprávnění vidět. Pokud je některý prvek na právě nezobrazené obrazovce v poplachu, je tato obrazovka ve stromové struktuře zvýrazněna červenou barvou.



Položka **Ústředny** zobrazuje přehled stavů ústředen s ohledem na oprávnění uživatele. Pod ní jsou zařazeny detaily jednotlivých ústředen.

2.3. Zvuková signalizace

Vznik nového poplachu nebo poruchy je akusticky signalizován, dokud nedojde ke ztišení obsluhou na každé klientské aplikaci zvlášť. Při vzniku varování dojde k jednomu houknutí. Ovládání je možné přes panýlek se dvěma tlačítky:



ztišení právě probíhající zvukové signalizace



test – po kliknutí jednou houkne. Slouží pro ověření funkčnosti zvukové signalizace a nastavení hlasitosti

2.4. Log událostí

Datum a čas	Zařízení	Podsystem	Popis	Uživatel
6.9.2012 11:01:01	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
6.9.2012 10:59:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) obnova po poplachu	
6.9.2012 10:55:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
6.9.2012 10:55:37	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zapnuto uživatelem	Zeleny Pavel

Události jsou filtrovány podle oprávnění právě přihlášeného uživatele. V logu může být zobrazeno až 500 posledních událostí. Nejnovější události jsou zobrazeny v horní části logu. Po kliknutí levým tlačítkem myši na záhlaví sloupců se zobrazí okno pro nastavení jednoduchého filtrování dle důležitosti událostí. Nastavení filtru se ukládá do konfiguračního souboru na počítači a použije se při příštím spuštění aplikace.

<input type="checkbox"/> Log	<input checked="" type="checkbox"/> Varování	<input type="button" value="Použít"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Informace	<input checked="" type="checkbox"/> Porucha	<input type="button" value="Zrušit"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Obnovení	<input checked="" type="checkbox"/> Alarm	

2.4.1. Typy událostí podle úrovně důležitosti

Log – logované méně důležité události

Informace – běžné informativní události

Obnovení – návrat z poplachu, poruchy nebo varování

Varování – důležité upozornění na změnu funkčnosti. Některá varování mohou předcházet poruše nebo alarmu

Porucha – velmi důležité upozornění na nefunkčnost. Některé poruchy mohou předcházet alarmu

Poplach – kritické události, jako je například poplach

2.5. Stavový řádek

Připojeno	Zelény Pavel	DEMO
-----------	--------------	------

Zobrazuje informace o stavu komunikace se serverem, jméno právě přihlášeného uživatele a upozorňuje na problémy s licencí. Informace o licenci není za běžných okolností zobrazena, pouze při provozování jako **DEMO** nebo při **selhání zařízení**, kdy je třeba kontaktovat správce systému, aby provedl nápravu dříve, než aplikace přejde do režimu s omezenou funkčností. V tomto režimu je informace o licenci podbarvena červenou barvou, nejde ovládat ústředny, přestanou se přenášet informace o změně stavu ústředny a zapisovat události do logu.

2.5.1. Stav komunikace se serverem

Nepřipojeno – zobrazuje se po odhlášení

Připojování ... – probíhá připojování k serveru

Přihlašování... – probíhá přihlašování uživatele

Připojeno – uživatel je úspěšně přihlášen k serveru

Neplatné jméno nebo heslo – neúspěšné přihlášení z důvodu chybného zadání jména nebo hesla

Neplatná IP adresa – je chybně nastavena IP adresa serveru, kontaktujte správce systému

Server je zaneprázdněn – probíhá restart serveru nebo je přihlášeno příliš mnoho klientů

Chybná verze protokolu – je třeba nainstalovat jinou verzi klientské aplikace

Připojení selhalo – nepodařilo se připojit k serveru

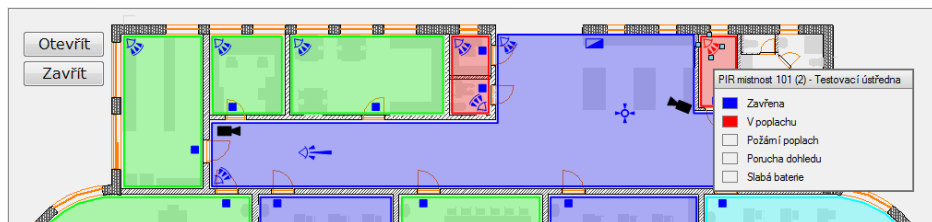
2.6. Zobrazovací plocha

Zobrazení informací může být ve formě **Obrazovka**, kde jsou na podkladu zobrazeny grafické prvky, nebo ve formě **Ústředna**, kde jsou zobrazeny stavy jednotlivých podsystémů, případně i zón při přepnutí na detail ústředny.

Po kliknutí pravým tlačítkem myši na podsystém ústředny, se kterou je funkční komunikace, se zobrazí menu pro ovládání podsystému. Viditelné jsou pouze ty položky, které byly právě přihlášenému uživateli povoleny. V horní části menu je zobrazen název podsystému, v závorce číslo podsystému a za pomlčkou název ústředny.




VCHOD 1 (1) - Testovací ústředna
Zapnout
Zapnout Force
Zapnout Stay
Zapnout Stay bez zpoždění
Vypnout

2.6.1. Obrazovka






Na podkladu jsou zobrazeny grafické prvky, které mohou měnit barvu podle stavu zařízení nebo části zařízení, na které jsou napojeny. Podsystémy lze ovládat pomocí menu, vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem myši. Tlačítka slouží pro vykonání příkazu po kliknutí levým tlačítkem myši. Na ostatní prvky lze také napojit příkazy, které se potom spouští pomocí dvojkliku levým tlačítkem myši. Příkazem může být ovládání podsystému, PGM akce, přepnutí obrazovky nebo spuštění externí aplikace na počítači klienta.

Používané kurzory:

-  šipka běžný kurzor myši
-  výběr kurzor myši po najetí na nějaký prvek
-  přesun kurzor myši při přesouvání viditelné plochy obrazovky

Možné způsoby zobrazení prvků:

-  prvek bez označení a zvýraznění
-  zvýrazněný prvek pomocí čtverečků po najetí kurzorem myši

Pomocí tlačítek v menu nebo kolečka myši lze měnit přiblížení obrazovky. Kliknutím levým tlačítkem myši do plochy, kde není žádný prvek a tažením lze posouvat viditelnou část obrazovky. Po přepnutí na jinou obrazovku a zpět nebo kliknutí na ikonku  v menu, se zobrazení vrátí na výchozí nastavení.

2.6.2. Stav ústředny

Pokud je ve stromové struktuře vybrána položka Ústředny, zobrazí se přehled stavu všech ústřed, které má uživatel oprávnění sledovat. U každé ústředny jsou zobrazeny stavy jednotlivých podsystémů, které lze pomocí menu vyvolaného kliknutím pravým tlačítkem i ovládat.

Ústředna: Testovací ústředna					
VCHOD 1 (1)	MIST 101-103 (2)	MIST 104-106 (3)	MISTNOST 107 (4)	MISTNOST 108 (5)	MISTNOST 109 (6)
MISTNOST 110 (7)	MISTNOST 111 (8)				

Pro přechod na detailní zobrazení stavu ústředny lze použít dvojklik na záhlaví vybrané ústředny nebo vybrat příslušnou ústřednu ve stromové struktuře obrazovky. V detailním zobrazení stavu ústředny jsou kromě stavu podsystémů zobrazeny i stavy zón, případně tlačítka pro spuštění PGM akcí.

Ústředna: Testovací ústředna					
Podsystémy					
VCHOD 1 (1)	MIST 101-103 (2)	MIST 104-106 (3)	MISTNOST 107 (4)	MISTNOST 108 (5)	MISTNOST 109 (6)
MISTNOST 110 (7)	MISTNOST 111 (8)				
PGM akce					
Otevřít bránu (1)		Zavřít bránu (2)			
Zóny					
PIR vchod (1)	PIR mistnost 101 (2)	PIR mistnost 104 (3)	PIR mistnost 107 (4)	PIR mistnost 108 (5)	PIR mistnost 109 (6)
PIR mistnost 110 (7)	PIR mistnost 111 (8)	PIR vchod venku (9)	PIR vstupní hala (10)	PIR choda (11)	PIR chodba roh (12)
Zone 013 (13)	Zone 014 (14)	Zone 015 (15)	Zone 016 (16)	Zone 017 (17)	Zone 018 (18)
Zone 019 (19)	MK mistnost 101 (20)	PIR mistnost 102 (21)	MK mistnost 102 (22)	PIR mistnost 103 (23)	MK mistnost 103 (24)
Zone 025 (25)	Zone 026 (26)	Zone 027 (27)	Zone 028 (28)	Zone 029 (29)	MK mistnost 103 (30)
PIR mistnost 104 (31)	MK mistnost 104 (32)	PIR mistnost 105 (33)	MK mistnost 105 (34)	MK mistnost 107 (35)	PIR2 mist 107 (36)
AUDIO1 mist 107 (37)	AUDIO2 mist 107 (38)	MK mistnost 108 (39)	AUDIO mist 108 (40)	MK mistnost 109 (41)	AUDIO mist 109 (42)
MK mistnost 110 (43)	AUDIO mist 110 (44)	MK mistnost 111 (45)	PIR2 mist 111 (46)	AUDIO1 mist 111 (47)	AUDIO2 mist 111 (48)

2.7. Okno detailu

Po najetí kurzorem v **Zobrazovací ploše G** na prvek, ke kterému je přiřazeno zobrazování stavu některé části ústředny nebo popis prvku, se zobrazí **Okno detailu** s popisem, případně s doplňkovou informací o stavu navázané části ústředny. Vzhled okna se mění v závislosti na typu zobrazované informace. Jednotlivé stavy jsou zobrazeny pomocí barevného obdélníčku a krátkého popisu, který se může v závislosti na změně stavu také měnit. Pokud je obdélníček světle šedý, stav není aktivní. Ostatní barvy obdélníčků odpovídají **Legendě barev**.

Kamera Vchod

Nenapojený prvek s popisem

Testovací ústředna
 Připojeno

Stav komunikace s ústřednou. Podle stavu komunikace se mění barva obdélníčku a textový popis

Vchod 1 (1) - Testovací ústředna
 Bez aktivity

Stav dveří / čtečky. Při aktivitě na čtečce se na několik sekund změní barva i krátký popis. Na obrázku je čtečka bez aktivity

MIST 101-103 (2) - Testovací ústředna
 Zapnuto
 Porucha
 Nepřipraveno
 V poplachu
 V poplachu do vypnutí kódem

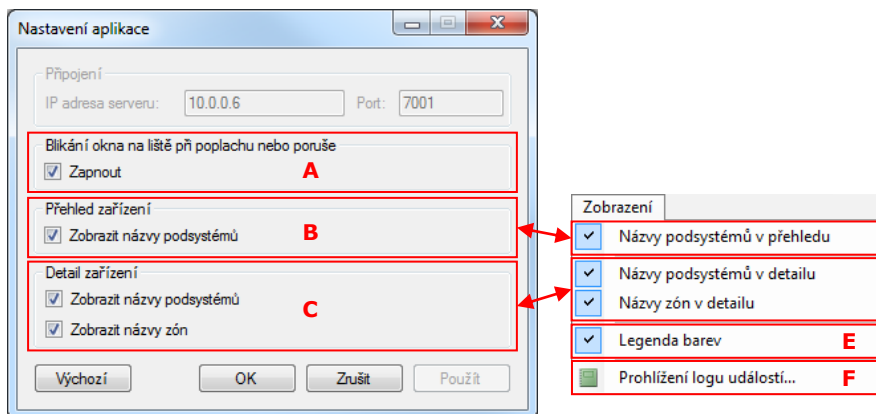
Stav zapnutí podsystému se projevuje změnou barvy horního obdélníčku a textu krátkého popisu. Ostatní stavy pouze způsobují změnu barvy příslušeného obdélníčku. Na obrázku je zapnutý podsystém v poplachu

PIR místnost 101 (2) - Testovací ústředna
 Zavřena
 V poplachu
 Požární poplach
 Porucha dohledu
 Slabá baterie

Stav smyčky zóny se projevuje změnou barvy horního obdélníčku a textu krátkého popisu. Ostatní stavy pouze způsobují změnu barvy příslušeného obdélníčku. Na obrázku je již opět uzavřená zóna, která způsobila poplach

3. Nastavení zobrazení

Některé položky z nastavení, které se týkají způsobu zobrazování informací, jsou dostupné i v menu **Zobrazení**.



- A** – pokud je zaškrtnuto a hlavní okno vizualizace není vybráno jako aktivní, upozorní na vznik nového poplachu nebo poruchy kromě zvukové signalizace i blikáním okna
 - B** – přepíná způsob zobrazení stavu podsystémů v přehledu ústředny. Pokud je zaškrtnuto, zobrazí se název podsystému a za ním v závorce číslo podsystému. Pokud není zaškrtnuto, zobrazí se pouze čísla podsystémů
 - C** – přepíná způsob zobrazení stavu podsystémů a zón v detailu ústředny. Při zaškrtnutém ve formátu **Název (číslo)**, jinak jen **číslo**
 - D** – zobrazí nebo skryje legendu barev v hlavním okně aplikace
 - E** – otevře okno pro prohlížení logu událostí. Tato volba nemusí být dostupná všem uživatelům, záleží na nastavení oprávnění
- Výchozí** – návrat nastavení na výchozí hodnoty
OK – potvrzení změn a zavření konfiguračního okna
Zrušit – zavření konfiguračního okna bez změny nastavení
Použít – potvrzení změn, konfigurační okno zůstane otevřené

4. Prohlížení logu událostí

Slouží pro hledání v logu událostí s možností filtrování podle časového rozmezí, ústředny, podsystému, jména uživatele, úroveň a typu události. Spouští se z menu **Zobrazení -> Prohlížení logu událostí...** V horní části okna jsou zobrazeny předvolby filtru a ovládací tlačítka. Ve zbytku okna je zobrazena tabulka se seznamem událostí.

The screenshot shows a window titled 'Prohlížení událostí (258)'. It has several filter sections and a table of events.

Časové rozmezí A: Od: 5. září 2012 11:43, Do: 6. září 2012 11:43. Buttons: Obnovit, Export D.

Názvy a čísla B: Ústředna: Všechny, Podsystém: Všechny, Uživatel: (empty).

Úroveň události C: Log, Varování, Informace, Porucha, Obnovení, Alarm (all checked).

Datum a čas	Zařízení E	Podsystém	Popis	Uživatel
6.9.2012 11:05:01	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) obnova po poplachu	
6.9.2012 11:01:01	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
6.9.2012 10:59:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) obnova po poplachu	
6.9.2012 10:55:51	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) v poplachu	
6.9.2012 10:55:37	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zapnuto uživatelem	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:55:27	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Podsystém odchodový čas	
6.9.2012 10:55:27	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:55:26	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Požadavek Am - přijat	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:53	Testovací ústředna (1)	MISTNOST 111 (8)	Vypnuto uživatelem	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:53	Testovací ústředna (1)	MISTNOST 111 (8)	Uživatelský kód zadán na klávesnici	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:52	Testovací ústředna (1)	MISTNOST 111 (8)	Požadavek Disarm - přijat	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:47	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Vypnuto po poplachu uživatelem	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:46	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Vypnut poplach uživatelem	Zeleny Pavel
6.9.2012 10:53:46	Testovací ústředna (1)	MIST 101-103 (2)	Zóna PIR místnost 101 (2) obnova po poplachu	

A Časové rozmezí

Slouží pro vymezení období, ze kterého mají být události zobrazeny. Při otevření okna se automaticky přednastaví výběr na posledních 24 hodin. Datum lze zadat buďto pomocí klávesnice nebo kliknutím na ikonku rozbalit kalendář a vybrat konkrétní den levým tlačítkem myši.

B Názvy a čísla

Ústředna – filtrování událostí podle ústředny. Změna výběru ovlivní seznam položek dostupných v rozbalovacím seznamu **Podsystém**

Podsystém – filtrování podle podsystému. Je možné vybrat přímo jeden podsystém konkrétní ústředny nebo pomocí položky **Všechny (x)** lze vybrat podsystém **x** ve všech ústřednách odpovídajících výběru **Ústředna**

Uživatel – filtrování podle jména uživatele. Zadává se libovolná část jména uživatele bez ohledu na velikost písmen

C Úroveň události

Filtrování podle důležitosti události

D Ovládací tlačítka

Obnovit – načtení událostí ze serveru s použitím nastaveného filtru

Export – uložení událostí do souboru CSV s oddělením pomocí středníků

E Tabulka se seznamem událostí

Kliknutím levým tlačítkem myši na sloupec **Datum a čas** lze přepínat pořadí zobrazených událostí buďto od nejnovější po nejstarší nebo od nejstarší po nejnovější. Po kliknutí levým tlačítkem myši na libovolný jiný pojmenovaný sloupec se zobrazí možnost filtrování podle kategorie události. Pomocí tohoto filtru lze snadno nalézt například události týkající se konkrétní části ústředny. Některé události mohou být přiřazeny do více kategorií.

<input checked="" type="checkbox"/> Ústředna	<input checked="" type="checkbox"/> Uživatel	<input type="button" value="Použít"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Podsystem	<input checked="" type="checkbox"/> Požadavek	<input type="button" value="Zrušit"/>
<input checked="" type="checkbox"/> Zóna	<input checked="" type="checkbox"/> PGM akce	
<input checked="" type="checkbox"/> Dveře	<input checked="" type="checkbox"/> Komunikace	
<input checked="" type="checkbox"/> Nezařazené	<input type="checkbox"/> Přihlášení	